

## Control de drenaje de una mina

---

Juan Antonio de la Puente  
DIT/UPM

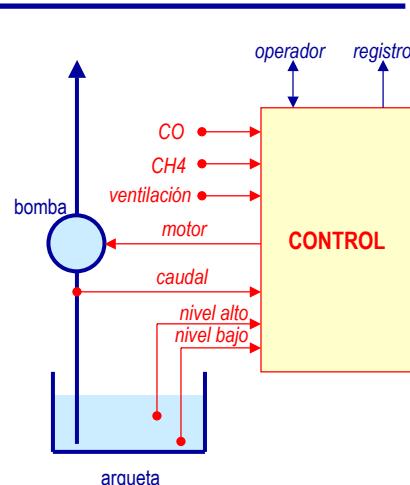
## Índice

---

- ◆ Introducción
- ◆ Arquitectura lógica
  - objetos y operaciones
  - reglas de descomposición jerárquica y uso
- ◆ Arquitectura física
  - atributos temporales
  - análisis del tiempo de respuesta
- ◆ Realización en Ada

## Planteamiento

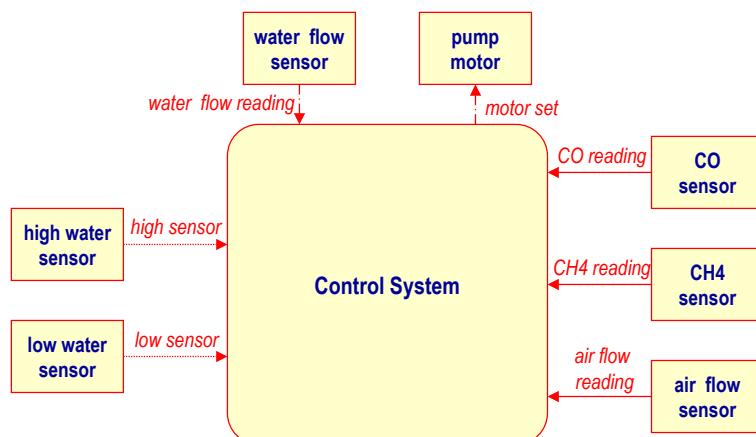
- ◆ El agua que brota en el pozo de una mina se recoge en una arqueta
- ◆ Se trata de diseñar un sistema de control que mantenga el nivel de la arqueta entre unos límites, accionando una bomba
- ◆ El sistema supervisa otros parámetros ambientales
- ◆ La bomba no debe funcionar con niveles de metano altos por riesgo de explosión



©1998 Juan Antonio de la Puente

3

## Dispositivos de entrada y salida



©1998 Juan Antonio de la Puente

4

## Requisitos funcionales

### ◆ Bomba

- se pone en marcha cuando el nivel de agua está alto
- se para cuando el nivel está bajo
- no puede funcionar si la concentración de metano es muy alta
- el operador puede arrancar y parar manualmente la bomba
- si no circula agua con la bomba en marcha, se activa una alarma

### ◆ Parámetros ambientales

- se mide la concentración de metano y monóxido de carbono
- se detecta si la ventilación funciona
- si algún valor es crítico, se activa una alarma

### ◆ Operador

- el operador puede dar órdenes al sistema, y recibe las alarmas

### ◆ Registro

- se almacenan secuencialmente todos los sucesos significativos

## Requisitos temporales: Períodos y plazos de los sensores

### ◆ CO, CH4 y ventilación

- período nominal: 100 ms
- para los manejadores de los sensores de CO y CH4 se usa desplazamiento de períodos, y la lectura dura 40 ms en total:  
 $D \leq T - S = 60 \text{ ms}$

### ◆ Caudal de agua

- período nominal: 1 s
- se usan dos lecturas consecutivas; para ajustar el intervalo entre ambas se hace  $D = 40\text{ms}$  ( $960 \leq \Delta t \leq 1040$ )

### ◆ Nivel de agua

- los sensores interrumpen cuando se activan
- separación entre interrupciones: al menos 6 s
- respuesta del sistema:  $D = 200 \text{ ms}$

## Requisitos temporales: Plazo de desactivación de la bomba

- ◆ Cuando la concentración de metano sobrepasa el valor seguro hay que detener la bomba dentro de un plazo que asegure un margen de seguridad
  - con lectura directa
$$R(T - D) < M$$
  - con desplazamiento de períodos
$$R(2T - D) < M$$
donde
    - R: tasa de acumulación de metano (c/s)
    - T: período de muestreo
    - D: plazo de desactivación de la bomba
    - M: margen de seguridad
  - suponemos  $R = 5$ ;  $M = 1000$ , y hacemos,  
 $T = \underline{80\text{ ms}}$ ;  $D = \underline{30\text{ ms}}$   
para el sensor de CH4 (quedan 50 ms para hacer la lectura)

©1998 Juan Antonio de la Puente

7

## Requisitos temporales: Información al operador

- ◆ Alarmas por exceso de metano o monóxido de carbono
  - plazo: 1 s
- ◆ Alarmas por ventilación insuficiente
  - plazo: 2 s
- ◆ Alarmas por fallos de funcionamiento de la bomba
  - plazo: 3 s

Estos requisitos son menos restrictivos que los anteriores

©1998 Juan Antonio de la Puente

8

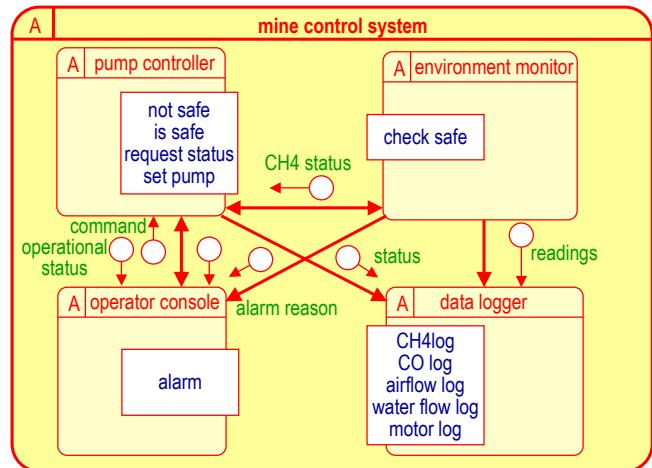
## Resumen de los requisitos temporales

Sensor	Tipo	T	D
CH4	P	80	30
CO	P	100	60
Ventilación	P	100	100
Caudal de agua	P	1000	40

## Diseño de la arquitectura lógica

- ◆ El primer paso es la identificación de objetos o clases de objetos con los que se pueda construir el sistema
- ◆ Tomando como punto de partida los requisitos funcionales descomponemos el sistema en cuatro subsistemas:
  - controlador de la bomba
    - » detección de nivel, arranque y parada, funcionamiento de la bomba etc.
  - monitor ambiental
    - » medida de metano, monóxido de carbono y ventilación
  - consola de operador
    - » órdenes del operador y alarmas
  - registro de datos
    - » almacenamiento de datos y sucesos

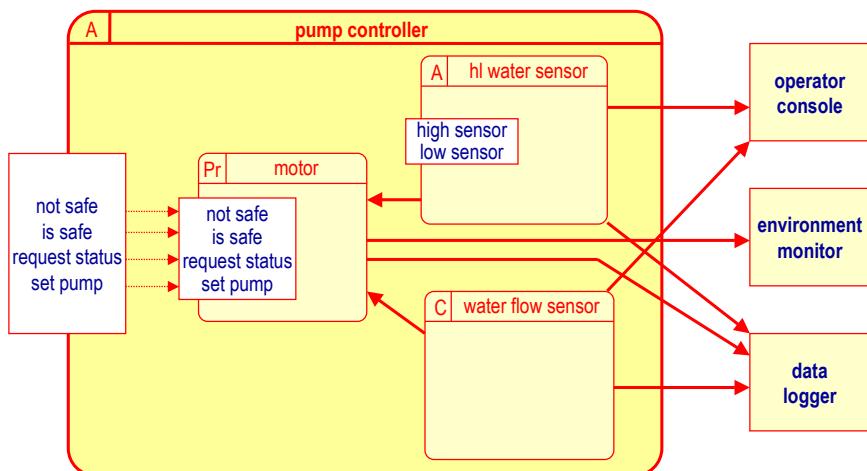
## Descomposición de primer nivel



©1998 Juan Antonio de la Puente

11

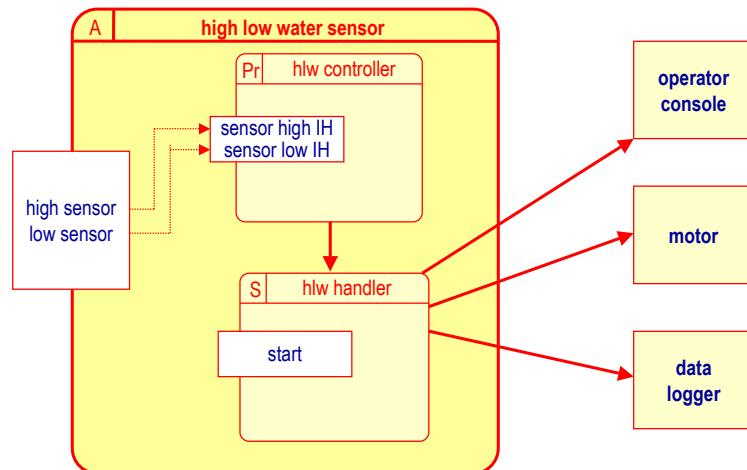
## Controlador de la bomba



©1998 Juan Antonio de la Puente

12

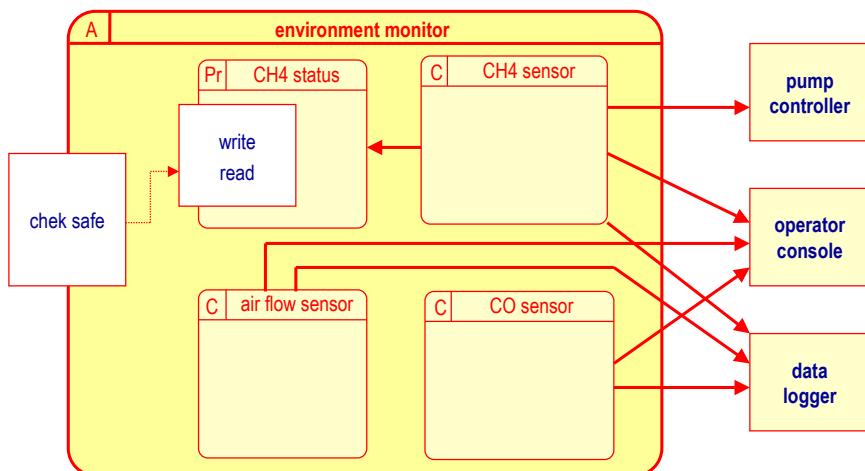
## Sensor de nivel



©1998 Juan Antonio de la Puente

13

## Monitor ambiental



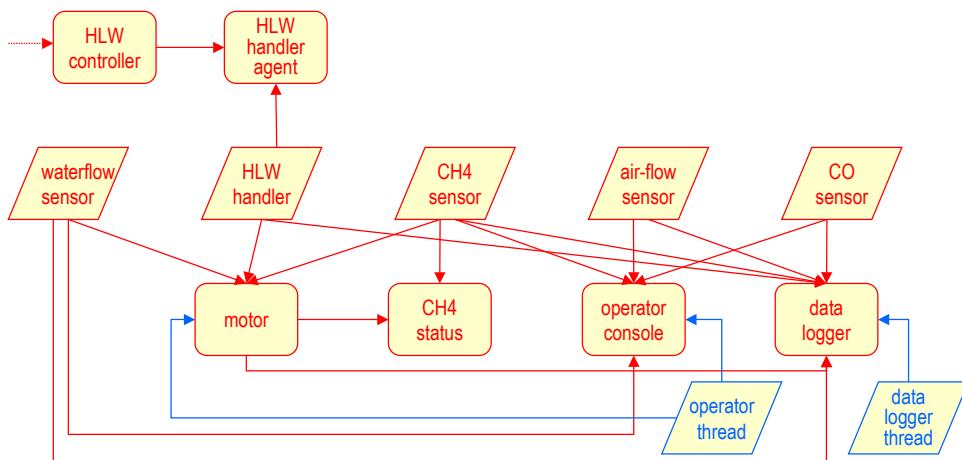
©1998 Juan Antonio de la Puente

14

## Diseño de la arquitectura física

- ◆ El primer paso consiste en asociar atributos temporales a los objetos
  - hay que tener una estimación de los tiempos de ejecución de las operaciones y de las tareas
- ◆ A continuación se analizan los tiempos de respuesta de los objetos terminales
- ◆ Suponemos un procesador, planificación con prioridades fijas y acceso a los objetos protegidos mediante el protocolo del techo inmediato de prioridad
- ◆ Tendremos también en cuenta las características del entorno de ejecución

## Diagrama de procesos



## Atributos temporales de los objetos

Objeto	Tipo	T	D	P
CH4 sensor	P	80	30	10
CO sensor	P	100	60	8
Air-flow sensor	P	100	100	7
Water-flow sensor	P	1000	40	9
HLW handler	S	6000	200	6
Motor	Pr			10
HLW controller	Pr			30
CH4 status	Pr			10
Operator console	Pr			10
Data logger	Pr			10

## Tiempos de ejecución

Objeto	Tipo	WCET
CH4 sensor	P	12
CO sensor	P	10
Air-flow sensor	P	10
Water-flow sensor	P	10
HLW handler	S	20
Motor	Pr	3

## Parámetros del núcleo

Parámetro	Símbolo	Valor
Período del reloj	$T_{clk}$	20
Rutina de reloj	$CT_c$	2
Encolamiento de 1 tarea	$CT_s$	1
Rutina de interrupción	$Cih$	2

## Análisis del tiempo de respuesta

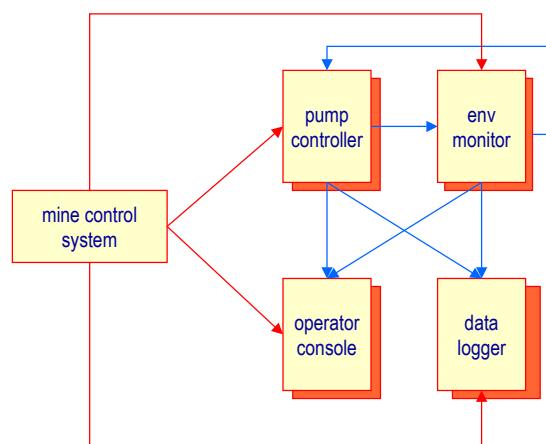
Tarea	Tipo	P	T	C	B	D	R
CH4 sensor	P	10	80	12	3	30	25
CO sensor	P	8	100	10	3	60	47
Air-flow sensor	P	7	100	10	3	100	57
Water-flow sensor	P	9	1000	10	3	40	35
HLW handler	S	6	6000	20	3	200	79

- ◆ Se garantizan todos los plazos
- ◆ Para calcular  $R$  se ha tenido en cuenta el efecto del núcleo de ejecución

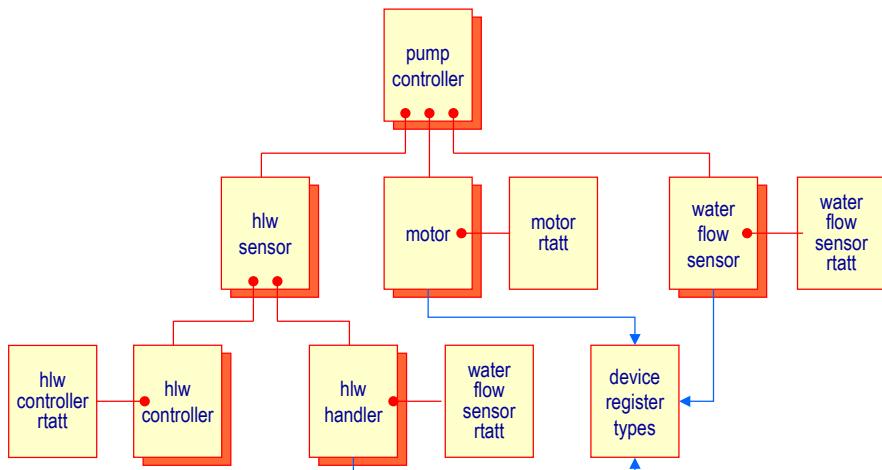
## Realización en Ada

- ◆ Cada objeto se realiza mediante un paquete
- ◆ La descomposición de un objeto se realiza mediante paquetes hijos
- ◆ Los atributos temporales se declaran en paquetes hijos
- ◆ Hay un paquete adicional con definiciones de tipos para registros de E/S

## Diagrama de módulos (1)



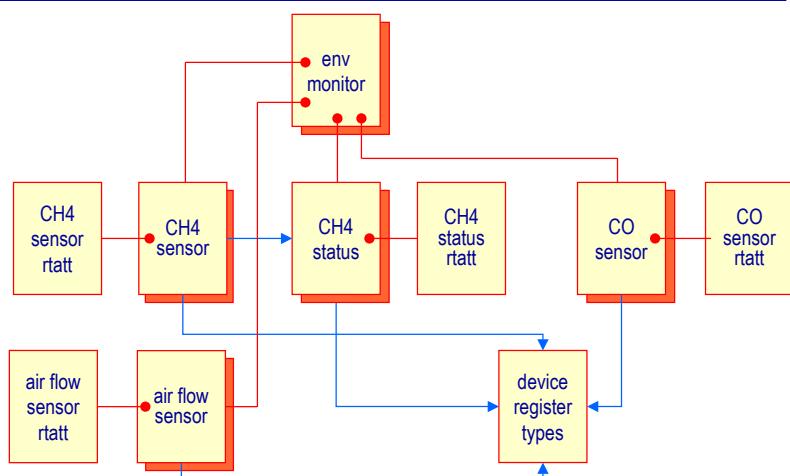
## Diagrama de módulos (2)



©1998 Juan Antonio de la Puente

23

## Diagrama de módulos (3)



©1998 Juan Antonio de la Puente

24

## Controlador de la bomba

```
package Pump_Controller is -- active
    type Pump_Status      is (On, Off, Disabled);
    type Pump_Condition   is (Enabled, Disabled);
    type Motor_State_Changes is
        (Motor_Started, Motor_Stopped, Motor_Safe, Motor_Unsafe);
    type Operational_Status is
        record
            Status      : Pump_Status;
            Condition   : Pump_Condition;
        end record;
    type Water_Mark is (High, Low);
    type Water_Flow is (Yes, No);

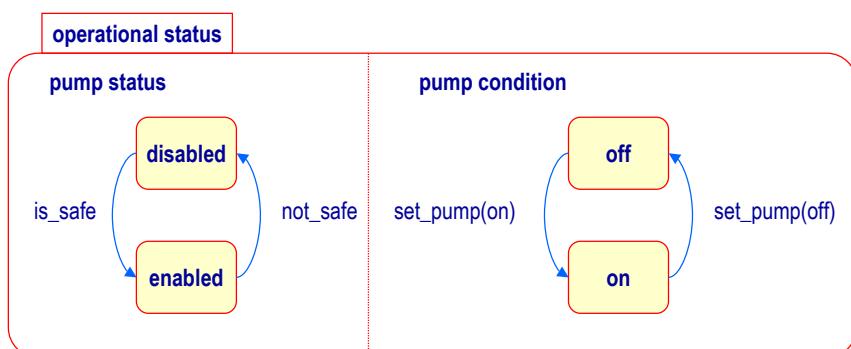
    Pump_Not_Safe : exception;

    procedure Is_Safe;
    procedure Not_Safe;
    function Request_Status return Operational_Status;
    procedure Set_Pump (To : Pump_Status);
end Pump_Controller;
```

©1998 Juan Antonio de la Puente

25

## Estados de la bomba



©1998 Juan Antonio de la Puente

26

## Motor

```
private package Pump_Controller.Motor is -- protected
    procedure Not_Safe;
    procedure Is_Safe;
    function Request_Status return Operational_Status;
    procedure Set_Pump (To : Pump_Status);
end Pump_Controller.Motor;
```

```
with System; use System;
private package Pump_Controller.Motor.RTATT is
    Ceiling_Priority : constant Priority := 10;
end Pump_Controller.Motor.RTATT;
```

## Sensor de caudal

```
private package Pump_Controller.Water_Flow_Sensor is -- cyclic
    pragma Elaborate_Body;
end Pump_Controller.Water_Flow_Sensor;
```

```
with Ada.Real_Time; use Ada.Real_Time;
with System; use System;
private package Pump_Controller.Water_Flow_Sensor.RTATT is
    Period          : Time_Span := Milliseconds(1000);
    Thread_Priority : constant Priority := 9;
end Pump_Controller.Water_Flow_Sensor.RTATT;
```

## Sensor de nivel

```
private package Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor is
    -- active
    pragma Elaborate_Body;
end Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor;
```

```
private package Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor.Controller is
    -- protected
    pragma Elaborate_Body;
end Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor.Controller;
```

```
private package Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor.Handler is
    -- sporadic
    procedure Start(Int : Water_Mark);
end Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor.Handler;
```

## Realización del controlador de la bomba

```
with Pump_Controller.Motor;
with Pump_Controller.Water_Flow_Sensor;
with Pump_Controller.High_Low_Water_Sensor;
package body Pump_Controller is

    procedure Is_Safe renames Motor.Is_Safe;
    procedure Not_Safe renames Motor.Not_Safe;
    function Request_Status return Operational_Status
        renames Motor.Request_Status;
    procedure Set_Pump (To : Pump_Status)
        renames Motor.Set_Pump;

end Pump_Controller;
```

## Monitor ambiental

```
package Environment_Monitor is -- active

    type CH4_Reading is range 0 .. 1023;
    CH4_High : constant CH4_Reading := 400;

    type CO_Reading is range 0 .. 1023;
    CO_High : constant CO_Reading := 600;

    type Methane_Status is (Motor_Safe, Motor_Unsafe);

    type Air_Flow_Status is (Air_Flow, No_Air_Flow);

    function Check_Safe return Methane_Status;

end Environment_Monitor;
```

## Consola de operador

```
package Operator_Console is -- active

    type Alarm_Reason is
        (High_Methane,
        High_CO,
        No_Air_Flow,
        CH4_Device_Error,
        CO_Device_Error,
        Pump_Dead,
        Unknown_Error);

    procedure Alarm (Reason : Alarm_Reason;
                    Name    : String := "Unknown";
                    Details : String := "");

end Operator_Console;
```

## Registro de datos

```
with Environment_Monitor; use Environment_Monitor;
with Pump_Controller;      use Pump_Controller;
package Data_Logger is

    procedure CO_Log           (Reading : CO_Reading);
    procedure CH4_Log          (Reading : CH4_Reading);
    procedure Air_Flow_Log     (Reading : Air_Flow_Status);
    procedure High_Low_Water_Log (Mark   : Water_Mark);
    procedure Water_Flow_Log   (Reading : Water_Flow);
    procedure Motor_Log        (State   : Motor_State_Changes);

end Data_Logger;
```

## Procedimiento principal

```
with Pump_Controller;
with Environment_Monitor;
with Data_Logger;
with Operator_Console;

procedure Mine_Control_System is
begin
    null;
end Mine_Control_System;
```

## Otros objetos

- ◆ El código completo está en el libro de texto y también en

<ftp://ftp.dit.upm.es/str/software/mine.tar.gz>